**RectMask2D**

**RectMask2D** 是一个类似于\_\_遮罩 (Mask)\_\_ 控件的遮罩控件。遮罩将子元素限制为父元素的矩形。与标准的遮罩控件不同，这种控件有一些限制，但也有许多性能优势。

**描述**

RectMask2D 的一个常见用途是显示较大区域的小部分。使用 RectMask2D 可框定此区域。

RectMask2D 控件的局限性包括：

* 仅在 2D 空间中有效
* 不能正确掩盖不共面的元素

RectMask2D 的优势包括：

* 不使用模板缓冲区
* 无需额外的绘制调用
* 无需更改材质
* 高速性能